Regulamin programu dla twórców i ambasadorów
Ostatnia aktualizacja: [11 sierpnia 2026 r.]

O TEJ UMOWIE

1. Te zasady stanowią prawnie wiążącą umowę (**Umowa**) między Tobą a nami.
2. Poprzez „my” rozumiemy CD PROJEKT RED S.A., ul. Jagiellońska 74; 03-301, Warszawa, Polska.
3. Niniejsza Umowa ma zastosowanie do naszego programu dla twórców i ambasadorów (**Program**), w tym dostępu użytkowników do strony Programu znajdującej się pod adresem creators.cdprojektred.com (**Strona programu**), specjalnego serwera Discord i innych usług świadczonych w ramach Programu (**Usługi**).
4. Program to globalny program dla twórców, przeznaczony wyłącznie dla kwalifikujących się twórców treści, który zapewnia im dostęp do naszych przedpremierowych materiałów, kluczy do gier, materiałów premium oraz bezpośredniego wsparcia ze strony naszego zespołu.
5. Umowa staje się wiążąca z chwilą przesłania zgłoszenia do Programu poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie Programu.
6. Niniejsza Umowa ma zastosowanie wyłącznie do programu dla twórców i ambasadorów — przepisy prawne odnoszące się do innych gier i usług CD PROJEKT RED można znaleźć tutaj: https://regulations.cdprojektred.com/pl/user_agreement

ZGŁOSZENIA I REJESTRACJA

7. Aby zgłosić się do Programu, należy spełniać następujące warunki:
    a. mieć ukończone 18 lat,
    b. posiadać aktywne konto CD PROJEKT RED,
    c. zaakceptować niniejszą Umowę oraz zasady dotyczące treści fanowskich,
    d. przejawiać udokumentowane zainteresowanie naszymi grami,
    e. spełniać przynajmniej jedno z następujących kryteriów, na podstawie analizy kanałów w mediach społecznościowych wskazanych w zgłoszeniu:
        i. średnio co najmniej 3000 wyświetleń na film w ciągu ostatnich 90 dni
        ii. średnio co najmniej 15 widzów jednocześnie podczas transmisji w ciągu ostatnich 90 dni
        iii. łącznie co najmniej 5000 obserwujących na wszystkich platformach społecznościowych.
8. Spełnienie powyższych kryteriów nie gwarantuje przyjęcia do Programu. Decyzja o przyjęciu zgłoszenia leży wyłącznie w naszej gestii.
9. Po przesłaniu zgłoszenia jest ono oceniane przez nasz zespół. Zwykle zajmuje to 3–5 dni, jednak czasami proces może potrwać kilka tygodni. Po

dokonaniu oceny wyślemy Ci e-mail z jej wynikami oraz instrukcjami dotyczącymi dalszych kroków.

10. Jeśli nie otrzymasz e-maila z potwierdzeniem lub nie zgadzasz się z naszą oceną, skontaktuj się z nami, korzystając z adresu creators@cdprojektred.com.
11. W przypadku przyjęcia Twojego zgłoszenia, zanim zarejestrujesz się w Programie, musisz podpisać elektronicznie umowę o zachowaniu poufności (**NDA**), którą wyślemy na Twój adres e-mail.
12. Po sprawdzeniu, czy umowa NDA została prawidłowo podpisana, przyznamy Ci dostęp do strony Programu i staniesz się zarejestrowanym uczestnikiem Programu (**Uczestnik**).
13. Zgłoszenie do Programu oraz korzystanie ze strony Programu i innych Usług jest darmowe.

UPRAWNIENIA

14. Jako Uczestnik możesz korzystać ze strony Programu w celu:
    a. uzyskania dostępu do przedpremierowych materiałów związanych z naszymi grami i usługami
    b. uzyskiwania kluczy do gier i innych próbek produktów
    c. pozyskiwania informacji związanych z aktualnymi i przyszłymi kampaniami
    d. pobierania materiałów multimedialnych i wykorzystania ich w swoich aktywnościach jako twórcy treści zgodnie z warunkami tej Umowy (patrz poniżej).
15. Jako Uczestnik zyskujesz także dostęp do serwera Discord, gdzie możesz śledzić ogłoszenia na temat Programu, rozmawiać z innymi Uczestnikami i kontaktować się bezpośrednio z naszym zespołem. Serwer Discord Programu jest dostępny wyłącznie dla Uczestników i członków naszego zespołu. Jeśli stwierdzimy, że jakaś osoba nie spełnia kryteriów uczestnictwa w Programie, możemy ją w dowolnej chwili usunąć z serwera Discord. Uczestnik nie może zapraszać ani w żaden sposób ułatwiać dostępu do serwera Discord nikomu, kto nie kwalifikuje się do udziału w Programie. Każda taka próba stanowi rażące naruszenie niniejszej Umowy. O ile nie zaznaczymy wyraźnie, że jest inaczej, wszystkie rozmowy i inne formy komunikacji prowadzone na serwerze Discord stanowią informacje poufne chronione umową NDA.
16. Możesz otrzymywać wiadomości e-mail z powiadomieniami i przypomnieniami dotyczącymi naszych kampanii i związanych z nimi informacjami. Możesz zarządzać preferencjami dotyczącymi powiadomień e-mail poprzez ustawienia konta Uczestnika.
17. Od czasu do czasu, według własnego uznania, możemy oferować Uczestnikom dodatkowe możliwości i korzyści, takie jak zaproszenia na wydarzenia, produkty promocyjne lub ekskluzywne doświadczenia. Korzystanie z tych możliwości może podlegać dodatkowym zasadom. Jeśli

będzie to konieczne w celu udostępnienia określonej możliwości lub korzyści, możemy poprosić Cię o dodatkowe informacje, takie jak adres pocztowy. Jeśli nie podasz wymaganych informacji, możemy nie być w stanie udostępnić Ci danej możliwości lub korzyści.

ZASADY POSTĘPOWANIA

18. Pragniemy, aby Program był przyjazną, profesjonalną i godną zaufania społecznością dla twórców. Uczestnicząc w Programie, kontaktując się z innymi Uczestnikami lub członkami naszego zespołu, czy też tworząc treści związane z Programem, należy postępować w sposób odpowiedzialny i z poszanowaniem innych.
19. W szczególności zabronione jest:
    a. nękanie, grożenie, znęcanie się, zastraszanie i wszelkie formy dręczenia innych Uczestników, członków naszego zespołu lub jakichkolwiek innych osób;
    b. publikowanie lub rozpowszechnianie treści promujących nienawiść, dyskryminujących, rasistowskich, ksenofobicznych, seksistowskich, zniesławiających, obscenicznych, jawnie seksualnych (o ile nie są wyraźnie uzasadnione treścią naszych gier) lub w inny sposób obraźliwe czy nielegalne;
    c. świadome rozpowszechnianie fałszywych lub wprowadzających w błąd informacji na temat CD PROJEKT RED, Programu, naszych gier lub innych Uczestników;
    d. celowe prowokowanie konfliktów, trollowanie lub inne zachowania mające na celu zakłócanie dyskusji lub osłabianie społeczności;
    e. naruszanie własności intelektualnej, prywatności lub jakichkolwiek praw innych osób;
    f. podszywanie się pod CD PROJEKT RED, któregokolwiek członka naszego zespołu czy innego Uczestnika lub jakiekolwiek zafałszowywanie swojej relacji z nami;
    g. promowanie, wspieranie lub zachęcanie do zachowań naruszających niniejszą Umowę, NDA, zasady dotyczące treści fanowskich lub obowiązujące prawo;
    h. podejmowanie jakichkolwiek działań, które mogłyby w istotny sposób zaszkodzić reputacji Programu lub CD PROJEKT RED.

OGRANICZENIA

20. Uczestnicy Programu muszą:
    a. przestrzegać niniejszej Umowy, NDA oraz zasad dotyczących treści fanowskich;
    b. korzystać z Programu i Usług zgodnie z ich przeznaczeniem i z przekazywanymi przez nas od czasu do czasu instrukcjami;
    c. przestrzegać wszelkich praw i zasad mających zastosowanie do ich udziału w Programie oraz działalności jako twórców, w tym wszelkich

wymogów wyraźnego oznaczania treści sponsorowanych, promocyjnych lub w inny sposób inspirowanych przez osoby trzecie.

21. W szczególności zabronione jest:
    a. ujawnianie lub niewłaściwe wykorzystanie jakichkolwiek poufnych informacji objętych umową NDA;
    b. korzystanie z Programu, Usług lub jakichkolwiek materiałów dostępnych za ich pośrednictwem w sposób naruszający zasady dotyczące treści fanowskich;
    c. próby uzyskania nieautoryzowanego dostępu do Programu, strony internetowej Programu, serwera Discord lub jakichkolwiek innych systemów bądź kont wykorzystywanych w związku z Programem;
    d. celowe lub złośliwe zakłócanie Programu lub jakichkolwiek usług CD PROJEKT RED, w tym zakłócanie pracy sieci, oprogramowania lub serwerów CD PROJEKT RED bądź podmiotów zewnętrznych;
    e. podejmowanie jakichkolwiek działań, które mogłyby wpływać negatywnie na bezpieczeństwo, integralność lub reputację Programu bądź CD PROJEKT RED;
    f. sprzedaż, przekazywanie, wymiana lub inne formy rozprowadzania kluczy do gier, próbek produktów, zaproszeń na wydarzenia oraz innych korzyści z Programu, o ile wyraźnie na to nie zezwolimy.

WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

22. O ile niniejsza Umowa nie stwierdza inaczej, strona internetowa Programu i wszystkie treści udostępniane za jej pośrednictwem są chronione przez prawa autorskie, znaki towarowe i inne prawa dotyczące własności intelektualnej na całym świecie. Obejmuje to wszelkie treści z gier wideo produkowanych przez CD PROJEKT RED, w tym (ale nie tylko) ich elementy wizualne, postaci, fabułę, przedmioty, muzykę, grafikę, kod komputerowy, interfejs użytkownika, wygląd i sposób działania, mechanikę gry, rozgrywkę, dźwięk, filmy, tekst, układ, bazy danych, dane i wszelką inną zawartość. Nie wolno wykorzystywać żadnej części tej zawartości w sposób inny niż opisany w niniejszej Umowie. Żadne prawa własności, udziały ani żadne inne prawa do treści nie są przenoszone na Uczestnika.
23. Udzielamy Uczestnikowi niewyłącznej, nieprzenoszalnej, nieodpłatnej, odwołalnej zgody na wykorzystanie, kopiowanie, powielanie, rozpowszechnianie, publikowanie, prezentowanie, transmitowanie lub udostępnianie w czasie i miejscu określonym indywidualnie przez odbiorcę materiałów multimedialnych udostępnionych za pośrednictwem biblioteki multimedialnej na stronie internetowej Programu, pod następującymi warunkami:
    a. Uczestnik będzie wykorzystywał materiały wyłącznie do swojej działalności jako twórcy treści i w kontekście naszych gier i usług,

b. Uczestnik zachowa wszelkie znaki towarowe, informacje o prawach autorskich i prawach własności,
c. Uczestnik nie będzie modyfikował treści promocyjnych,
d. Uczestnik nie będzie wykorzystywał treści promocyjnych w sposób, który mógłby zostać uznany za rasistowski, szykanujący, ksenofobiczny, seksistowski, dyskryminujący, znieważający, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy czy nielegalny,
e. Uczestnik nie będzie starał się w żaden sposób sprawiać wrażenia, że jest pracownikiem, działa w imieniu CD PROJEKT RED ani że CD PROJEKT RED jest współautorem jego prac zawierających treści promocyjne lub ponosi jakąkolwiek odpowiedzialność za wykorzystanie treści promocyjnych przez Uczestnika.

24. CD PROJEKT RED może cofnąć wspomnianą wyżej zgodę w dowolnej chwili, z jakiegokolwiek powodu, z efektem natychmiastowym i bez żadnej rekompensaty dla Uczestnika.

ZAWIESZENIE I ZAKOŃCZENIE

25. Jeśli nie chcesz już uczestniczyć w Programie, możesz się z niego wypisać w dowolnej chwili, korzystając z panelu ustawień konta Uczestnika. Pamiętaj, że wypisanie się z Programu powoduje trwałe usunięcie Twojego profilu twórcy i powrót do Programu wymaga ponownego wysłania zgłoszenia.
26. Możemy zawiesić lub odebrać dostęp do Programu w następujących przypadkach:
    a. jeśli dowiemy się, że w chwili wysyłania zgłoszenia Uczestnik nie spełniał kryteriów udziału w Programie;
    b. jeśli Uczestnik naruszy umowę NDA;
    c. jeśli Uczestnik naruszy zasady postępowania;
    d. jeśli Uczestnik w jakikolwiek inny sposób rażąco naruszy niniejszą Umowę.
27. Zawieszenie jest środkiem tymczasowym. Możemy zawiesić uczestnictwo w Programie, jeśli mamy uzasadnione powody sądzić, że Uczestnik dopuścił się rażącego naruszenia zasad postępowania, innych postanowień niniejszej Umowy lub NDA i potrzebujemy czasu na wyjaśnienie tej kwestii. W trakcie zawieszenia dostęp do Programu i związanych z nim Usług może być wstrzymany w całości lub częściowo. Po wyjaśnieniu sprawy możemy przywrócić uczestnictwo lub zakończyć je, zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy.
28. Możemy także natychmiast zawiesić uczestnictwo w Programie, jeśli mamy uzasadnione powody sądzić, że jest to konieczne, aby:
    a. chronić bezpieczeństwo lub integralność Programu bądź naszych systemów;
    b. zapobiec nieautoryzowanemu ujawnieniu lub niewłaściwemu wykorzystaniu poufnych informacji;

c. chronić innych Uczestników lub osoby trzecie;
d. zastosować się do obowiązujących praw, regulacji, nakazów sądowych lub żądań właściwych organów; lub też
e. powstrzymać lub zminimalizować istotne szkody, jakie mogłyby ponieść CD PROJEKT RED, Program, nasza własność intelektualna lub nasza reputacja.

29. W przypadku zawieszenia lub zakończenia Twojego uczestnictwa w Programie możesz wnioskować o ponowne rozpatrzenie decyzji, kontaktując się z nami pod adresem creators@cdprojektred.com w ciągu 30 dni od otrzymania powiadomienia o decyzji. Jeśli będzie to konieczne, możemy poprosić Cię o dodatkowe informacje. Po ponownym rozpatrzeniu sprawy poinformujemy Cię o naszej ostatecznej decyzji.
30. Zakończenie uczestnictwa w Programie nie wpływa na jakiekolwiek zobowiązania wynikające z NDA.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

31. Uczestnictwo w Programie nie wywołuje żadnych stosunków pracy agencyjnych, partnerskich ani relacji typu joint venture między Uczestnikiem a CD PROJEKT RED.
32. Niniejsza Umowa podlega polskiemu prawu i należy ją interpretować zgodnie z jego zasadami.
33. Wszelkie spory dotyczące Programu, Usług i/lub niniejszej Umowy należy rozstrzygać w polskim sądzie.
34. Jeśli jesteś konsumentem, powyższe postanowienia dotyczące polskiego sądu i jurysdykcji nie pozbawiają Cię żadnej ochrony przysługującej Ci zgodnie z prawem kraju, w którym mieszkasz, o ile ochrona taka nie może być uchylona na mocy umowy.
35. Jeśli jakakolwiek część Umowy zostanie uznana za niemożliwą do wyegzekwowania zgodnie z prawem, pozostanie to bez wpływu na resztę Umowy.
36. Możemy przenieść tę Umowę na podmiot trzeci lub inny podmiot z grupy kapitałowej CD PROJEKT bądź powierzyć ją takiemu podmiotowi w podwykonawstwo, jeżeli okaże się to konieczne dla wsparcia Programu, w ramach przekształceń, fuzji lub z innych powodów biznesowych. Powiadomimy Cię, jeśli do tego dojdzie.
37. Możemy wprowadzić zmiany w niniejszej Umowie, jeśli uznamy to za konieczne z jednego z następujących powodów:
    a. będziemy wprowadzać nowe Usługi lub wprowadzać zmiany w istniejących Usługach, które będą miały wpływ na Umowę;
    b. będziemy musieli dostosować wymogi dotyczące uczestnictwa w Programie;
    c. dojdzie do fuzji, przejęcia lub restrukturyzacji, które będą miały wpływ na Umowę;

d. będziemy do tego zobligowani przez prawo, regulacje lub wiążący nakaz władz państwowych;
e. będziemy musieli spełnić wymogi prawne, związane z bezpieczeństwem lub zachowaniem zgodności;
f. dalsze świadczenie Usługi stanie się niepraktyczne ze względów technologicznych, operacyjnych lub biznesowych;
g. Usługa uzależniona jest od zewnętrznego usługodawcy, który przestanie ją wspierać;
h. postanowimy, według własnego uznania, zaprzestać świadczenia Usługi objętej niniejszą Umową.

W takim wypadku udostępnimy zmienioną Umowę na stronie internetowej i zaktualizujemy datę „Ostatniej aktualizacji".

38. Po zmianie Umowy stanie się ona prawnie wiążąca po 30 dniach od jej publikacji na stronie internetowej.
W tym czasie możesz skontaktować się z nami pod adresem legal@cdprojektred.com, jeśli masz jakieś pytania dotyczące wprowadzonych zmian.
39. Uczestnicy, którzy nie akceptują zmian, nie będą mogli dalej uczestniczyć w Programie. Zachęcamy do kontaktu z nami, jeśli masz jakiekolwiek pytania dotyczące zmian.